



MUNICÍPIO DE Vinhedo - CONSOLIDADO GERAL

RELATÓRIO RESUMIDO DA EXECUÇÃO ORÇAMENTÁRIA DEMONSTRATIVO DOS RESTOS A PAGAR POR PODER E ÓRGÃO ORÇAMENTOS FISCAL E DA SEGURIDADE SOCIAL 4º Bimestre

Período de: 01/07/2022 à 31/08/2022

RREO - ANEXO 7 (LRF, art 53, inciso V)

PODER / ÓRGÃO	RESTOS A PAGAR PROCESSADOS					RESTOS A PAGAR NÃO PROCESSADOS						Saldo Total (l) = (e+k)
	Inscritos		Pagos (c)	Cancelados (d)	Saldo (e) = (a+b) - (c+d)	Inscritos		Liquidados (h)	Pagos (i)	Cancelados (j)	Saldo (k) = (f+g) - (i+j)	
	Em exercícios Anteriores (a)	Em 31 de dezembro de <Exercício Anterior> (b)				Em exercícios Anteriores (f)	Em 31 de dezembro de <Exercício Anterior> (g)					
RESTOS A PAGAR(EXCETO INTRA-ORÇAMENTARIOS) (I)	45.500,54	11.179.608,26	11.020.238,22	149,80	204.720,78	672.168,97	24.194.128,32	18.876.952,57	18.852.744,17	2.353.020,71	3.660.532,41	3.865.253,19
PODER EXECUTIVO	45.500,54	11.179.608,26	11.020.238,22	149,80	204.720,78	672.168,97	23.921.003,50	18.608.920,62	18.584.712,22	2.350.243,70	3.658.216,55	3.862.937,33
Prefeitura Municipal de Vinhedo	18.369,00	9.929.683,20	9.744.602,44	149,80	203.299,96	12.843,93	16.191.928,82	13.609.992,48	13.605.676,41	2.160.285,49	438.810,85	642.110,81
Sanebavi - Saneamento Básico Vinhedo	27.131,54	1.249.925,06	1.275.635,78	0,00	1.420,82	659.325,04	7.729.074,68	4.998.928,14	4.979.035,81	189.958,21	3.219.405,70	3.220.826,52
PODER LEGISLATIVO	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	273.124,82	268.031,95	268.031,95	2.777,01	2.315,86	2.315,86
Câmara Municipal de Vinhedo	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	273.124,82	268.031,95	268.031,95	2.777,01	2.315,86	2.315,86
22 - CAMARA MUNICIPAL	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	273.124,82	268.031,95	268.031,95	2.777,01	2.315,86	2.315,86
TOTAL (III) = (I+II)	45.500,54	11.179.608,26	11.020.238,22	149,80	204.720,78	672.168,97	24.194.128,32	18.876.952,57	18.852.744,17	2.353.020,71	3.660.532,41	3.865.253,19

Dario Pacheco de Moraes
Prefeito Municipal

Deise de Menezes Gomes
Secretária Municipal de Fazenda

Eduardo Josapha
Responsável pelo Controle Interno